**PROPOSAL PENELITIAN**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN**

**BERBASIS WEB**

****

**Disusun Oleh :**

**ADI SUYONO**

**NIM: 1836042**

**UNIVERSITAS PASIR PENGARAIAN**

**ROKAN HULU**

**RIAU**

**2021**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Perpustakaan merupakan suatu fasilitas yang wajib dimiliki oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang Proses Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) bagi para siswa/i. Dengan adanya perpustakaan tentunya sangat membantu untuk meningkatkan pengetahuan dan wawasan murid di sekolah. Dengan ditingkatkannya fungsi perpustakaan maka diharapkan bisa memberikan pendidikan yang maksimal untuk siswa di sekolah. Salah satu langkah untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan tersebut adalah dengan di terapkannya sistem pengolahan data yang cepat dan tepat.

Saat ini perpustakaan sekolah sering mengalami kesalahan dalam hal peminjaman buku, pengembalian buku, dan pembuatan laporan, dikarenakan sistem peminjaman dan pengembalian buku tersebut masih menggunakan sistem manual. Dalam hal ini tentunya dapat diatasi dengan cara membuat sistem informasi perpustakaan berbasis *web*, karena dengan adanya sistem informasi berbasis *web,* maka dalam mengelola data perpustakaan tersebut bisa lebih terstruktur dan data peminjaman buku bisa lebih terdokumentasikan dengan lebih baik.

Tujuan dari perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web di SD N 005 Kepenuhan ini diharapkan bisa meningkatkan pelayanan untuk siswa/i di sekolah tersebut, serta bisa meningkatkan kinerja untuk perpustakaan itu sendiri. Baik dalam pendataan buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta dalam pembuatan laporan.

Berdasarkan dari permasalahan diatas, maka penulis merancang sistem perpustakaan yang berjudul *“Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web”*.

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat di identifikasi masalah pokok yang akan dipilih sebagai topik penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Ssitem Informasi Perpustakaan Berbasis Web yang mudah digunakan oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan.
2. Menganalisis Sistem Peminjaman dan Pengembalian Buku yang sedang berjalan pada sekolah tersebut.
   1. **Batasan Masalah**

Adapun keterbatasan dalam pembuatannya adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang dapat mempermudah admin/staff perpustakaan untuk menginputnya.
2. Membuat sistem pendaftaran anggota perpustakaan dan penginputan buku pada admin/staf perpustakaan.
3. Membuat sistem informasi yang dapat mempermudah anggota perpustakaan untuk mencari buku dan melihat denda keterlambatan pengembalian buku yang dipinjam.
4. Metode yang digunakan dalam pemodelan visual sistem informasi perpustakaan ini yaitu menggunakan metode *Unifield Modelling Language (UML).*
5. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam perancangan adalah menggunakan *PHP,* dan database yang digunakan adalah *MYSQL.*
   1. **Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web di SD N 005 Kepenuhan ini adalah :

1. Analisis Sistem

Adapun analisis yang digunakan dalam melakukan penelitian ini adalah :

1. *Activity Diagram*
2. *Use Case Diagram*
3. *Package Diagram*
4. Perancangan Sistem

Adapun perancangan sistem yang digunakan dalam melakukan penelitian ini adalah :

1. *Class Diagram*
2. *Sequence Diagram*
3. *Deployment Diagram*
   1. **Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Tujuan dari penyusunan proposal penelitian ini adalah untuk :

1. Untuk menyusun sebuah sitem informasi perpustakaan berbasis web secara tersttuktur dan terarah sehingga bisa digunakan oleh SD N 005 Kepenuhan untuk mengatasi sistem manual yang sedang digunakan pada saat ini.
2. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan berbasis web ini, diharapkan bisa mempercepat proses dalam penyelesaian pekerjaan pada bagian perpustakaan segingga bisa menghemat waktu dan biaya dan dapat meningkatkan mutu pelayanan kepada siswa menjadi lebih baik.

Adapun manfaat yang bisa didapatkan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis

Penulis dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu yang telah didapatkan selama menjalani perkuliahan di Universitas Pasir Pengaraian.

1. Bagi Kepala Sekolah

Kepala Sekolah dapat meninjau data keaktifan siswa dan kunjungan siswa ke perpustakaan. Sehingga dapat menilai antusias siswa dalam belajar dan dapat membuat kebijakan-kebijakan untuk sekolah yang dipimpinnya.

1. Bagi Petugas Perpustakaan

Petugas perpustakaan dapat lebih mudah dalam melakukan pekerjaan mereka dalam mencatat data transaksi peminjaman dan pengembalian koleksi buku perpustakaan.

1. Bagi Pengunjung Perpustakaan

Dapat melihat denda keterlambatan pengembalian buku yang dipinjam, serta dapat mempermudah pengunjung untuk mencari koleksi buku yang diinginkan.

* 1. **Sistematika Penulisan**

Sesuai dengan batasan masalah diatas dan agar mendapatkan gambaran yang jelas, penulis menguraikan dalam beberapa bab, yang diantaranya adalah :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini terdiri dari Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam penelitian dan penjelasan tentang pengertian program yang digunakan.

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini terdiri dari model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan *tools* pengembangan sistem (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi) yang digunakan.